



# ニトリ JD.LEAGUE

## Regulations ✓

### レギュラーシーズン

- 16チームを東地区・西地区に分け、地区シリーズはホームゲームズ各3回戦で実施（1チームにつき21試合）。東地区チーム対西地区チームによる交流戦シリーズを各1回戦実施（1チームにつき8試合）。年間29試合をレギュラーシーズンとする。
- レギュラーシーズンの順位は「勝率」によって決定する。全日程が終了した時点で、勝率が高いチームを各地区の上位とする。
- 延長9回で同スコアの場合、引き分けとなる。

※ホームゲームズ：各チームのホームタウンまたは指定地域で開催  
 ※ツアーゲームズ：完全独立の第3地域で開催  
 ※交流戦シリーズ：他地区との試合



### ニトリ JD.LEAGUE レギュラーシーズン順位決定 14節・計232試合

| 東地区 EAST DIVISION |     |    |    |    | 西地区 WEST DIVISION |   |     |    |    |    |       |
|-------------------|-----|----|----|----|-------------------|---|-----|----|----|----|-------|
|                   | 試合数 | 勝利 | 敗北 | 引分 | 勝率                |   | 試合数 | 勝利 | 敗北 | 引分 | 勝率    |
| A                 | 29  | 22 | 6  | 1  | 0.786             | A | 29  | 22 | 6  | 1  | 0.786 |
| B                 | 29  | 21 | 8  |    | 0.724             | B | 29  | 21 | 8  |    | 0.724 |
| C                 | 29  | 18 | 8  |    | 0.692             | C | 29  | 18 | 8  |    | 0.692 |
| D                 | 29  | 18 | 8  | 3  | 0.692             | D | 29  | 18 | 8  | 3  | 0.692 |
| E                 | 29  | 14 | 14 |    | 0.500             | E | 29  | 14 | 14 |    | 0.500 |
| F                 | 29  | 12 | 16 | 1  | 0.481             | F | 29  | 12 | 16 | 1  | 0.481 |
| G                 | 29  | 10 | 17 | 2  | 0.370             | G | 29  | 10 | 17 | 2  | 0.370 |
| H                 | 29  | 10 | 19 | 0  | 0.345             | H | 29  | 10 | 19 | 0  | 0.345 |

年間29試合 / 1チーム  
全日程が終了した時点で、勝率が最も高いチームを地区優勝とする。

### ポストシーズン

2節・計6試合

- レギュラーシーズンの地区優勝チームはダイヤモンドシリーズに進出する。
- レギュラーシーズンの各地区2位と3位のチームはプレーオフに進出する。
- レギュラーシーズンの東西地区4位チームのうち勝率の高い方がワイルドカード獲得となりプレーオフに進出。相手地区の3位チームと対戦する。
- ポストシーズンは1回戦トーナメント形式で行われ、ダイヤモンドシリーズで優勝したチームがニトリJD.LEAGUEグランドチャンピオンとなる。

